

MARATON PIŁKARSKI 2024

REGULAMIN IMPREZY

1. Organizatorami imprezy są Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji w Głuchołazach wspólnie z Opolskim Związkiem Piłki Nożnej.
2. Turniej odbywa się w hali sportowej Gminnego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Głuchołazach przy ul. Skłodowskiej 32 w dniu 29 grudnia (niedziela) 2024r od godz. 10.00.
3. W zawodach mogą brać udział osoby pełnoletnie, świadome swojego stanu zdrowia, umożliwiającego intensywny wysiłek fizyczny. Osoby, które w roku kalendarzowym zawodów ukończyły lub ukończą 16 lat mogą wystartować w turnieju, pod warunkiem przedstawienia organizatorowi pisemnej zgody opiekuna prawnego uczestnika (na druku organizatora).
4. Wszystkie drużyny zgłoszone do 20 grudnia do godz. 15.00 zostaną przyjęte do zawodów po wpłacie wpisowego w kwocie 100 zł. Zgłoszenia warunkowe trwają w dniach 21 – 27 grudnia do godz. 9.30 i są uzależnione od wpłaty wpisowego w kwocie 200 zł. Drużyny zgłoszone w tym terminie zostaną dopuszczone do zawodów wyłącznie decyzją organizatora, po ocenie możliwości technicznych.
5. Dnia 27 grudnia (PIĄTEK) o godz. 10.00 w siedzibie GOSiR przy ul. Konopnickiej 2 odbędzie się losowanie grup turniejowych, a wyniki losowania zostaną tego samego dnia opublikowane na [gosirowym](#) FB wraz z terminarzem meczowym.
6. Odprawa drużyn z poszczególnych grup odbędzie się na 15 minut przed rozpoczęciem pierwszego meczu danej grupy lub pary grup.
7. Przed pierwszym meczem kapitanowie obowiązkowo muszą przekazać koordynatorowi zawodów zgłoszenie drużyny (wypełnione drukowanymi literami) na druku organizatora wraz z numerami na koszulkach i podpisami zawodników. Brak pisemnego zgłoszenia to niedopuszczenie drużyny, brak podpisu zawodnika to niedopuszczenie do gry danego zawodnika.
8. Ze względu na płynność zawodów mecze muszą być rozgrywane w kolejności ściśle określonej przez organizatora a zamieszczonej do wglądu w terminarzu meczowym – każda drużyna musi być gotowa co najmniej na 30 min. przed godziną rozpoczęcia swojego meczu – harmonogram przewiduje rezerwy i niektóre mecze mogą rozpocząć się wcześniej.
9. Organizator w uzasadnionych przypadkach może zmienić kolejność meczów.
10. Drużyny zajmują szatnie zgodnie z opisem na drzwiach. Szatnie pozostają otwarte – istnieje możliwość otrzymania klucza po wpłaceniu 50 zł kaucji zwrotnej (klucze regularnie giną).
11. Po zakończeniu rozgrywek w grupie każda drużyna musi opuścić szatnię pozostawiając po sobie porządek.
12. Awans do dalszych rozgrywek uzyskują 2 najlepsze drużyny z każdej grupy – w grupach rozgrywki każdy z każdym.
13. Dla drużyn wychodzących z grupy zaplanowana jest taka sama ilość meczów (3) – zwycięzcy ćwierćfinałów grają o miejsca 1 – 4, przegrani o miejsca 5 – 8.
14. Drużyny, które wycofają się z rozgrywek przed zakończeniem turnieju zostaną zdyskwalifikowane ze wszystkich rozgrywek GOSiR co najmniej przez cały 2025 rok.
15. Wszystkie mecze trwają 12 minut bez przerwy i zmiany stron.
16. O kolejności w grupie decyduje:

- Liczba zdobytych punktów,
- Bezpośredni pojedynek,
- Bilans bramkowy,
- Ilość bramek zdobytych,
- Dodatkowa seria rzutów karnych
- Rzut monetą

17. Turniej odbywa się wg zasad gry w piłkę nożną, a najważniejsze z nich:

- obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem w kontakcie z przeciwnikiem
- zakazana jest gra ciałem wyrzucająca przeciwnika poza boisko
- bramkarz wznawia grę po aucie bramkowym ręką tylko w obrębie własnej połowy, po przechwycie z gry może wprowadzać piłkę w sposób dowolny
- wszystkie rzuty wolne mają charakter bezpośredni, z wyłączeniem rzutu wolnego po dotknięciu przez piłkę elementów konstrukcji dachu – rzut wolny pośredni w miejscu bezpośrednio pod punktem zetknięcia się piłki z elementem konstrukcji dachu
- aut wznawiamy nogą – piłka musi dotykać linii bocznej lub całkowicie leżeć poza boiskiem
- zmiany dokonujemy wyłącznie w strefie zmian po stronie dużej tablicy wyników
- kary dyscyplinarne to: 1 min., 3 min., czerwona kartka. Czerwona kartka to wykluczenie z meczu i gra w osłabieniu do utraty bramki oraz pauza w kolejnym meczu, za szczególnie naganne zachowanie wykluczenie z całego turnieju, a kara może zostać przedłużona na kolejne imprezy. Drużyna grająca w osłabieniu na skutek kary wykluczenia gra w pomniejszonym składzie do momentu utraty bramki.
- czas gry może być zatrzymany wyłącznie na sygnalizację sędziego
- każdy zawodnik zobowiązany jest zapoznać się z zasadami zawartymi w Regulaminie, a za doinformowanie drużyny odpowiada jej kapitan.

18. Sędziowie zostaną zobowiązani do używania kar dyscyplinarnych w ilości zapewniającej porządek, sprawny przebieg meczów i poszanowanie godności osobistej uczestników.

19. Dla najlepszych 3 drużyn i zwycięzców w klasyfikacjach indywidualnych przewidziane są nagrody finansowe – warunek to obecność na dekoracji.

20. Każdy uczestnik imprezy potwierdza, że nie posiada żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w turnieju, startuje na własną odpowiedzialność, wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na cele imprezy, spełnia warunki uczestnictwa zapoznając się z Regulaminem, wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku w celach promocyjnych imprezy.

21. Każdy uczestnik imprezy wyraża zgodę na badanie alkotestem na każde wezwanie Organizatora – wynik powyżej 0,2 promila eliminuje uczestnika z zawodów. Odmowa badania to automatyczne wykluczenie z zawodów. W ekstremalnych przypadkach (ocena Organizatora) wykluczenie może dotyczyć całej drużyny w dowolnym wymiarze czasowym, według oceny Organizatora.

22. Wszystkie ewentualne wykluczenia dotyczące całej drużyny są obowiązujące ze skutkiem dla każdego jej zawodnika, nawet jeżeli przystąpi do gry dla innego zespołu.

23. W strefie sportowej mogą przebywać wyłącznie uczestnicy zawodów posiadający obuwie halowe zmienne. Opuszczenie strefy sportowej nie może odbywać się w obuwiu halowym zmiennym przeznaczonym do gry – łamanie tej zasady może skończyć się wykluczeniem z gry.

24. Interpretacja komunikatu jest wyłącznie domeną Organizatora.